

## „Nyerő bevásárlás” nyereményjáték RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

### 1. A játék szervezője

A „Nyerő bevásárlás” elnevezésű nyereményjáték („Játék”) szervezője a **NAPCSILLAG Kft.** (székhely: 8400 Ajka, Hársfa utca 1. B., cégjegyzékszám: 19-09-507461, a továbbiakban: Szervező).

A Játék szervezésével kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott **7 Field Kft.** (székhely: 1037 Budapest, Bojtár utca 36., elérhetőség: [info@7field.com](mailto:info@7field.com)). (továbbiakban Lebonyolító) valamint a **Vesilta Informatikai Kft.** székhely: 4032 Debrecen, Böszörményi út 212., elérhetőség: [info@vesilta.hu](mailto:info@vesilta.hu)) lát el.

### 2. Résztvételi feltételek

2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító okmánnal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.9 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy („**Játékos**”) vehet részt,

aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt bármely EUROFAMILY üzletben legalább 3.000.-Ft (háromezer forint) értékben vásárol,

és a vásárláskor kapott blokkon (nyugtán) szereplő: Nyugta sorszámát, Nyugtán szereplő vásárlás dátumát, és az AP kódot a Játék weboldalra feltölti az alábbiak szerint:

2.1.2. a Játékos elektronikus úton regisztrál a [www.eurofamilynyeremenyjatek.hu](http://www.eurofamilynyeremenyjatek.hu) weboldalon („Weboldal”), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, lakhely, e-mail cím, születés éve, telefonszáma, („Regisztráció”), valamint

2.1.3. a Weboldalon megadja a vásárláskor kapott blokkon (nyugtán) található 9 jegyű alfanumerikus kódot (AP) („Kód”) valamint a blokkon szereplő sorszámot, és a vásárlás dátumát.

2.1.4. a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban („Játékszabályzat”) leírt valamennyi feltételt.

A 2.1.2, valamint a 2.1.4. pontban foglaltakat követően a 2.1.3. pont szerinti Kód feltöltés a továbbiakban: „Pályázat”.

2.2 Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult**, azaz korlátlan számú Kódot jogosult feltölteni a Weboldalra a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint. Amennyiben ugyanazt a Kódot a Játékos többször tölti fel, úgy a Lebonyolító az első feltöltött Kódot regisztrálja, a további, ugyanazon Kódot tartalmazó feltöltéseket törli és a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3 A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig a Kódot tartalmazó blokkot (oka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni, és azt a Szervező/Lebonyolító ez irányú kérése esetén bemutatni. A nyeremény átvételekor a blokkot a Játékosnak be kell mutatnia a Szervezőnek/Lebonyolítónak.

2.4 A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért Szervezőt/Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

2.5 A Játékszabályzatnak egyebekben megfelelő, de nem valós Kódot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban.

2.6 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. Szervező kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, és a Lebonyolító dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Kóddal, vagy a Játék szellemével nem összeegyeztethetően nagy számban nem saját vásárlás alapján vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Kódot használnak fel a játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

2.11 Amennyiben a Kód elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Kódok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban résztvevő Kódok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Kódok/blokkok (nyugták) tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban a jelen pontban foglaltak szerint vagy egyéb módon csalást/hamisítást követ el.

### **3. A Játék időtartama**

**A Játék 2020. február 6. napjától - április 1. napjáig tart.**

**A Kódok feltöltésének időszaka: 2020. február 6. 06.00 órától - 2020. április 1. 23 óra 59 percig**

### **4. Nyeremények**

**Napi nyeremények: legalább 25.000.-Ft értékű Henkel ajándékcsomag az EuroFamily üzletek választékából**

**Havi nyeremények: Havonta 2X1 fő részére teljes styling tanácsadás a Yurkov stílustanácsadó cégnél (haj-, smink-, szín-, és stílustanácsadás, ajándék ruha bevásárlással + ajándék fotózással bruttó 400.000 Ft értékben). <https://yurkov.hu/>**

**Főnyeremény: 1 fő részére 12 X 100.000.-Ft EuroFamily Ajándékkártyán, amelyet a Szervező 12 hónapon keresztül minden hónap 10. napjáig feltölt az EuroFamily Ajándékkártyára.**

Az Ajándékkártya a használatára vonatkozó szabályzatban foglaltak aszerint használható fel, amely megtalálható a: [www.eurofamily.hu/ajandekkartya](http://www.eurofamily.hu/ajandekkartya) oldalon.

A kártya elvesztése, ellopása vagy megrongálódása esetén, a kártyán lévő összeget a Szervezőnek nem áll módjában visszatéríteni, azonban a Főnyeremény még fel nem töltött összege egy új Ajándékkártyán kifizetésre kerül.

### **5. A Játék menete**

A Szervező a játék időtartama alatt egy napi (összesen 56 db), kettő-kettő (összesen 4 db) havi és egy főnyereményt sorsol ki.

#### **5.1 Napi nyeréménysorsolás**

A Szervező a Játékot megelőzően, 2020.01.30-án 15 órakor a 2020.02.06-04.01. között futó Játék időszakára a naponta megnyerhető nyereményekhez nyerő időpontokat sorsol, tehát összesen 56 darab napi nyerő időpontot. A nyerteseket a Szervező az Pályázatban megadott e-mail címre küldött üzenetben értesíti a nyereményről.

#### **5.2 Havi nyeréménysorsolás**

A Szervező a február 2020. február 6. 06.00 órától március 4. 24.00-ig tartó 1. havi szakasz lezárultával 2020. március 6-án kisorsol 2 db, majd a március 5. 00.00 órától április 01. 24.00 óráig tartó 2. szakasz lezárultával a Weboldalra feltöltött pályázatok közül a főnyereménnyel egyidejűleg kisorsol 2 db pályázatot, amely pályázatot benyújtó Játékosok a 2. havi nyereményt nyerik meg. A nyerteseket a Szervező a Pályázatban megadott e-mail címre küldött üzenetben értesíti a nyereményről.

A havi sorsolásokon minden, az adott időszakokban (2x4 hét) a weblapra feltöltött pályázat részt vesz.

#### **5.3 Főnyeremény sorsolás**

A Szervező a Játék időtartama alatt a Weboldalra feltöltött összes pályázat közül kisorsol 1 (egy) db nyertes pályázatot, amely pályázatot benyújtó Játékos a főnyereményt nyeri meg. A nyertest a Szervező az Pályázatban megadott e-mail címre küldött üzenetben értesíti a nyereményről.

#### **5.4 Nyerő időpontok és nyertesek sorsolása**

5.4.1 Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően **2020. január 30. napján 15 óra 00 perckor Dr. Fignár Andrea közjegyző jelenlétében** a Lebonyolító székhelyén (1037 Budapest, Bojtár u. 36.) – a naponta megnyerhető nyereményekhez nyerő időpontokat sorsol, a Játék teljes időtartamának tekintetében, tehát összesen **56 darab napi nyerő időpontot**.

5.4.2 A Szervező a **2020. március 06. napján 11 óra 00 perckor Dr. Fignár Andrea közjegyző jelenlétében** a Lebonyolító székhelyén (1037 Budapest, Bojtár u. 36.) kisorsolja az 1. havi nyeremények nyertesait.

5.4.3 A Szervező a **2020. április 06. napján 11 óra 00 perckor Dr. Fignár Andrea közjegyző jelenlétében** a Lebonyolító székhelyén (1037 Budapest, Bojtár u. 36.) kisorsolja a 2. havi nyeremények és a főnyeremény nyertesait.

**A havi nyeremények tekintetében két februári és két márciusi nyertest, valamint a Játék teljes időtartamának tekintetében egy főnyeremény nyertest sorsol ki.**

5.5 A nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot, azaz töltenek fel Kódot** a játékszabályzatnak megfelelően.

Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot (tölt fel Kódot), a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

5.5.1 A nyerő időpontok meghatározása a Lebonyolító által felállított sorsoló bizottság jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik **Dr. Fignár Andrea közjegyző jelenlétében**.

A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

## **6. NYEREMÉNYEK, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

### **6.1. Napi nyeremények**

6.1 A Lebonyolító a napi nyeremények nyerteseit legkésőbb az adott nyerő időpontot követő 7 (hét) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen ("Értesítés"). A nyertes Játékos az e-mailben szereplő linken köteles az Értesítés kézhezvételét követő 3 munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a nyeremény kézbesítését kéri, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki.

Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Lebonyolító jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a napi nyereményt átadni.

6.2 A napi nyereményt a Lebonyolító GLS futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában, valamint a postai szolgáltatásokról szóló 2012. évi CLIX. törvényben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel), a napi nyeremény átvételére további 10 napon belül személyesen van lehetőség Lebonyolító telephelyén **7 Field Kft.** (székhely: 1037 Budapest, Bojtár utca 36.) hétköznapokon 9:00-17:00 között. A Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

6.3 Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében. A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

6.4 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

### **6.5 Havi nyeremények és a Főnyeremény**

6.5. A Lebonyolító a havi nyeremények és a főnyeremény nyerteseit legkésőbb a sorsolást követő 7 (hét) munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen ("Értesítés"). A nyertes Játékos az e-mailben szereplő linken köteles az Értesítés kézhezvételét követő 3 munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és a Szervező tartaléknyertest jelöl ki. A Lebonyolító az Értesítésben tájékoztatja a nyertest a nyeremény átvételének helyéről és időpontjáról.

Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető és Lebonyolító jogosult tartaléknyertest értesíteni és részére a havi, valamint a főnyereményt átadni.

6.6 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6.7. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, vagy a nyeremény átadására azért nem kerül sor, mert a nyertes Játékos az együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget, Szervező a nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatok (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Kód feltöltőjét választja nyertesnek (tartaléknyertes). A tartaléknyertesek a nyerő időponthoz legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a nyereményre, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a nyertes vagy az előttük álló tartaléknyertes a Játékból a Pályázatával összefüggő egyéb okból kizárásra kerül, vagy a nyereményt a felek által előzetesen egyeztetett időpontban nem veszi át.

6.8. A Nyeremények készpénzre át nem válthatóak. A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, kivéve a havi nyeremények tekintetében, amely esetben a teljes Styling nyereményt a nyertes Játékos döntése szerint átengedheti harmadik személy számára a felek és két tanú által aláírt teljes bizonyító erejű okirattal. Az okiratot a nyeremény helyszínén be kell mutatni, illetve ezt megelőzően meg kell küldeni a Szervező számára e-mailben a [marketing@eurofamily.hu](mailto:marketing@eurofamily.hu) e-mail címre. A teljes styling nyeremény átadásakor a Szervező és a nyertes a styling időpontját egyeztetik. A Nyeremények átvételével kapcsolatos útiköltségeket a nyertes Játékos viseli.

6.9. A nyertes Játékosok neve és lakhelye - kizárólag a település megjelölésével – a Játék webes felületén nyilvánosságra kerül a játékkal kapcsolatos tájékoztatás céljából, a nyereményjáték befejező napját követő 30. napig.

## **7. Adózás**

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó futárkölséget a Szervező viseli.

## **8. Információ**

8.1 A Játékról részletes információk a [www.eurofamilynyeremenyjatek.hu](http://www.eurofamilynyeremenyjatek.hu) és a [www.eurofamily.hu/bevasarlas](http://www.eurofamily.hu/bevasarlas) weboldalakon érhetők el. Vagy telefonon: 06 20 373 8888-as telefonszámon.

8.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve panaszukat elküldhetik a [marketing@eurofamily.hu](mailto:marketing@eurofamily.hu) e-mail címre is.

## **9. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok**

9.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

9.1.1 a Szervező, mint adatkezelő, (NAPCSILLAG Kft., székhely: 8400 Ajka, Hársfa utca 1. B., cégjegyzékszám: 19-09-507461, elérhetőség: [marketing@eurofamily.hu](mailto:marketing@eurofamily.hu))

A 7 Field Kft. (székhely: 1037 Budapest, Bojtár u. 36., elérhetőség [info@7field.com](mailto:info@7field.com)) valamint a Vesilta Informatikai Kft. (székhely: 4032 Debrecen, Böszörményi út 212., elérhetőség: [info@vesilta.hu](mailto:info@vesilta.hu)), és a

GLS Hungária Kft. (székhely: 2351 Alsónémedi, GLS Európa u. 2., elérhetőség: [d82@glshungary.com](mailto:d82@glshungary.com)) futárcég, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adatokat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt az Adatkezelési tájékoztatóban foglaltak szerint kezeli, illetve feldolgozza.

9.1.2 nyertesség esetén nevüket és lakcímüket (kizárólag a település megjelölésével) a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Weboldalon feltüntesse);

9.1.3 megadott személyes adataikat – amennyiben a Weboldalon az adott mező kipipálásával ehhez hozzájárultak – a Szervező és Lebonyolító, mint reklámügynökség, a Szervező marketing-kapcsolattartás (Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlása, hirdetéseinek továbbítása, piackutatás) érdekében célhoz kötötten kezelje és felhasználja;

9.1.4 Játékosokról és a nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a kizárólag e Játékkal kapcsolatban minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja, nyilvánosságra hozza a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és

9.1.5 A Játékosok részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

9.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését vagy helyesbítését az alábbi címeken: 8400, Ajka, Hársfa utca 1/B. címen vagy [marketing@eurofamily.hu](mailto:marketing@eurofamily.hu) e-mail címen. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat.

9.3 A Játékos bármikor dönthet úgy, hogy a továbbiakban ne keresse meg őt a Szervező vagy annak megbízottja a 9.1.3. pontban említett módokon, amelyet megtehet a Játékos egy lemondó nyilatkozat alábbi címekre történő megküldésével (a pontos személyes adatait feltüntetve): 8400, Ajka, Hársfa utca 1/B. címen vagy [marketing@eurofamily.hu](mailto:marketing@eurofamily.hu) e-mail címen.

9.4 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény vagy ajándék átadása előtt kérelmezi (kivéve, ha csak a direkt marketing célú adatkezeléshez adott hozzájárulását vonja vissza a játékos). Játékos tudomásul veszi, hogy amennyiben a Játék időtartama alatt kizárólag a direkt marketing célú megkereséshez adott hozzájárulását vonja vissza, a Szervező a Játék szervezéséhez, illetve lebonyolításához szükséges célból, és az ahhoz szükséges ideig a megadott személyes adatait továbbra is kezelheti.

## **10. Vegyes rendelkezések**

10.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

10.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával, illetve a szolgáltatás nyújtójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét, ajándékát nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

10.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért

támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, ajándékaikat, illetve a fődíjat, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

10.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.

10.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

10.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a [www.eurofamilynyeremenyjatek.hu](http://www.eurofamilynyeremenyjatek.hu) weboldaltól, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, a kódbeküldésbe, stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

10.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

Budapest, 2020. január 30.

Napcsillag Kft.

Szervező